selve

### **SELVE Home Server 3**





SELVE\_BA\_SELVE\_Home\_Server\_3\_DE\_250407.docx



### Inhalt

1.	Kurz-Anleitung SELVE Home Server 3	4
2.	Bestimmungsgemäße Verwendung	4
3.	App aus den Stores laden	4
4.	Inbetriebnahme der Hardware	5
5.	Bedienung über Multifunktions-Taste	6
6.	SELVE Home App starten	7
7.	SELVE Home Server 3 in die App integrieren (Neuer Server)	8
8.	Startbildschirm "Mein Zuhause"	9
9.	Geräte einlernen	10
9.1.	commeo Empfänger einlernen	11
9.2.	commeo Sensoren einlernen	12
9.3.	iveo Empfänger einlernen	L3
9.4.	Homematic IP Geräte einlernen	15
10.	Räume erstellen	17
10.1.	Geräte konfigurieren und in Räume sortieren	18
11.	Gruppen erstellen	19
12.	Szenen erstellen	21
13.	Regel erstellen, aktivieren und ausführen	23
13.1.	Regel erstellen	23
13.2.	Regeln aktivieren/deaktivieren und ausführen	26
14.	Favoriten	27
15.	Einstellungen	27
15.1.	"Mein Zuhause" umbenennen	27
15.2.	Server hinzufügen	28
15.3.	Servereinstellungen & Externes Steuern	28
15.4.	Zugriff erlauben (nur Nutzer)	30
16.	Wiederherstellungsdatei erstellen/laden	31
16.1.	Wiederherstellungsdatei erstellen	31
16.2.	Wiederherstellungsdatei laden	32
17.	Hauptmenü	34
17.1.	BLE-Direktmodus starten	34
17.2.	Zuhause	34
17.3.	Support	34
17.3.	1. Matter	35
18.	Manuelle Bedienung von Geräten	36
18.1.	Einzelbedienung	36

### selve



Gruppenbedienung	
SELVE Home App auf weiterem Bediengerät (Smartphone/Tablet)	
WLAN ändern (neuer Router)	
Entsorgung	
Technische Daten	
Allgemeine Konformitätserklärung	
SELVE-Service-Hotline	
Anhang	
	Gruppenbedienung SELVE Home App auf weiterem Bediengerät (Smartphone/Tablet) WLAN ändern (neuer Router) Entsorgung Technische Daten Allgemeine Konformitätserklärung SELVE-Service-Hotline Anhang



#### 1. Kurz-Anleitung SELVE Home Server 3

Der SELVE Home Server 3 ist eine Hardware von SELVE, mit der SELVE Produkte, wie auch ausgewählte Fremdprodukte, per App bedient und gesteuert werden. Eine Angabe der kompatiblen Produkte ist in der *SELVE Home Server 3 Kompatibilitätsliste* zu finden.

Mit der **SELVE Home** App kann der Sever über den Router des Endkunden in Betrieb genommen werden. Auch können alle weiteren Einstellungen vorgenommen und Geräte angelernt werden. Diese App ermöglicht über die SELVE Cloud das externe Steuern der Geräte wie auch die Einbindung des Selves Systems in die "Matter-Oberfläche".

#### 2. Bestimmungsgemäße Verwendung

Der SELVE Home Server 3 darf nur per Funk mit solchen Geräten verbunden werden, die keine Gefahr für Leib und Leben sowie keine Sachschäden mit sich bringen, außer die Gefahr ist durch andere Sicherheitseinrichtungen abgedeckt.

- Funkanlagen dürfen nicht in Bereichen mit erhöhtem Störungsrisiko betrieben werden (z. B. Krankenhäuser, Flughäfen).
- Die Fernsteuerung ist nur für Geräte und Anlagen zulässig, bei denen eine Funktionsstörung im Sender oder Empfänger keine Gefahr für Personen, Tiere oder Sachen ergibt oder dieses Risiko durch andere Sicherheitseinrichtungen abgedeckt ist.
- Der Betreiber genießt keinerlei Schutz vor Störungen durch andere Fernmeldeanlagen und Endeinrichtungen, auch nicht durch Funkanlagen, die ordnungsgemäß im gleichen Frequenzbereich betrieben werden.
- Den Funkempfänger nur mit vom Hersteller zugelassenen Geräten und Anlagen verbinden.

#### 3. App aus den Stores laden

Die Bedien-App unter "SELVE Home 3" in den jeweiligen App-Stores für iOS und Android zu finden.

- 1. Android ab Version 7.0
- 2. iOS ab Version 12.0



#### 4. Inbetriebnahme der Hardware

Verbinden sie den SELVE Home Server 3 mit dem mitgelieferten Steckernetzteil. Der Micro-USB-Stecker wird auf der Rückseite des Gerätes eingesteckt.



Eine Verbindung mit der SELVE Home 3 App ist möglich, wenn die Status-LED blau leuchtet. Der Server befindet sich im Access Mode und stellt eine eigene Bluetooth-Verbindung zur Verfügung.



#### 5. Bedienung über Multifunktions-Taste

Über die Multifunktions-Taste kann der SELVE Home Server 3 verschiedene Aktionen ausführen. So kann hierdurch das WLAN oder der gesamte Server zurückgesetzt werden. Die aufgespielte Softwareversion bleibt erhalten.

Funktionen der Multifunktions-Taste:

- Taste wird bis zu 3 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: weiß) Ausführen von commeo Fahrbefehlen (AUF/ STOPP/ AB/ STOPP; im Toggle-Tasten-Betrieb) an allen eingelernten commeo Empfängern. Anzeige der LED (Reaktion auf Tastendruck):
  - → Kein commeo Empfänger eingelernt:
    - 2 Sekunden orange
  - $\rightarrow$  commeo Empfänger eingelernt:
    - grün

(anschließend bei fehlerhafter Rückmeldung: 2 Sekunden rot, sonst 2 Sekunden grün)

Während des Suchlaufs blinkt die LED schnell orange (2 Hz). Nach Abschluss des Suchlaufes und dem erfolgreichen Einlernen für 2 Sekunden grün.

Wurde kein neuer Empfänger gefunden, leuchtet die LED für 2 Sekunden rot.

- Taste wird zwischen 5 und 10 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: grün)
   → WiFi Reset (WLAN-Einstellungen werden zurückgesetzt)
- 4. Taste wird zwischen 10 und 15 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: rot) Werksreset (Der Server wird in die Werkseinstellung zurückgesetzt)

Wird die Taste länger als 15 Sekunden gedrückt (LED erlischt), wird die Aktion abgebrochen (d.h. keine Aktion am Gateway ausgeführt).



#### 6. SELVE Home App starten

Die Darstellungen können je nach Betriebssystem abweichen.



Nach dem Starten der App erteilen Sie die angefragten Berechtigungen.



Starten Sie die App über den "Start" Button.



Akzeptieren Sie die angegebenen Nutzungsbedingungen.



Ð

Die App ist jetzt startbereit.



7. SELVE Home Server 3 in die App integrieren

```
(Neuer Server)
```

Der Server befindet sich beim erstmaligen Anschießen im Access-Mode und stellt eine eigene Bluetooth Verbindung zur Verfügung. Die Status-LED leuchtet blau.

Bei Erstinbetriebnahme ich eine Internetverbindung zur Firmwareaktualisierung erforderlich.

Server einrichten

"Selve Home 3" möchte auf deine Kamera zugreifen Die Kamera wird zum Scannen von QR-Codes benötigt.

Nicht erlauben

Erlauben

X





Auf das "Plus" tippen und anschließend den Punkt "Neuer Server" wählen. Zugriff auf die Kamera erlauben und den QR-Code auf dem Server scannen und Standort verwenden erlauben.

Server einrichten

Bitte scannen Sie nun den QR Code auf der Unterseite des X



Die App übernimmt direkt das Heim-Wlan und müssen nun das Passwort Ihres Wlan-Netzwerks eingeben. Der Server wird nun mit ihrem Wlan verbunden und auf mögliche Updates überprüft. Bei verfügbarem Update installieren Sie dieses bitte. Der Server ist nun in der App integriert.



#### 8. Startbildschirm "Mein Zuhause"

Das Design des Startbildschirms weicht beim Tablet ab und ist auch vom Betriebssystem des Smartphones oder Tablet abhängig.



1	Hinzufügen	Hinzufügen von neuer/weiterer Geräte, Räume, Server oder "Neues Zuhause".
2	"Mein Zuhause"	Anzeige der vorhandenen "Zuhause" / Server. Auswahl aus den vorhanden "Zuhause" bzw.
3	"Angelegte Räume"	Auswahl des zu bedienenden Raums
4	Aufklappmenü der Räume	Auswahl des zu bedienenden Raums
5	Piktogramme der Geräte welche sich im gewählten Raum befinden	Auswahl des zu bedienenden Raums und Anzeige der
6	Hauptmenü	BLE-Direktmodus starten Zuhause: Einstellungen Support: Wiederherstellung Rechtliches

#### 9. Geräte einlernen

Bevor Sie ein Gerät einlernen können, muss ein Raum angelegt werden.

Haben Sie bereits Räume angelegt, überspringen Sie diesen Punkt.



Auf ",+" oben rechts drücken dann "Neuer Raum" tippen.

Raum Name vergeben und "hinzufügen".

Nun können in diesen Raum Geräte eingelernt werden.

Im SELVE Home Server 3 können Empfänger der SELVE Funksysteme commeo und iveo eingelernt werden. Auch werden commeo Sensoren vom SELVE Home Server 3 unterstützt. Des Weiteren können ausgewählte Aktoren und Sensoren des Funksystems Homematic IP eingelernt werden. Welche Geräte unterstützt werden, entnehmen Sie der Kompatibilitätsliste auf www.selve.de/selvehome.

selve	~	colvo		ouloa	_
Mein Zuhause 🗸	Neues Gerät Neuer Raum	Neues Gerä	it ×	< Neues Gerät	2
Musterraum 😌 Musterta		Raum		Homematic IP	
Dieser Raum verfüht no	Neuer Server	Musterraum	¥	Homemane IP	
Fügen Sie jetzt welche I	Neues Zuhause	Gerät aus Liste wählen		Selve Commeo	>
Heues	Gerat			Selve Iveo	3
Sie können auch jederze	eit später Geräte	Beschattung	>		
hinzufügen, indem Sie a rechts oben drücken.	ut das Plus-Symbol	Garage			
		Licht	>		
		Steckdose	>		
		Sensor	> ::		
		Thermostat	>		
		Fenster	>		
	•	Kontakt	>		
		Tastas			

Auf der Startseite den Raum wählen, in welchem das Gerät integriert werden soll, das große "+" antippen und "Neues Gerät" wählen. Nun folgt die Auswahl Geräte Typ und Hersteller.

9.1.



### commeo Empfänger einlernen

Starten wie im vorigen Abschnitt beschrieben. Hier erklärt am Beispiel einer Beschattung commeo Funkrollladen:



konfiguriert werden.

statt.



#### 9.2. commeo Sensoren einlernen



Gerätetyp "Sensor" wählen.

solue	<b>`</b>	~
<	Neues Gerät	×
Wette	rstation	>
Nette	rstation Bes	stätigen



Drücken Sie auf "WEITER" und anschließend sofort die Prog.-Taste des Sensors für 1 Sekunde.



Server sucht nach den commeo Sensoren.



Die App zeigt die gefundenen commeo Sensoren an. Und hat diese bereits dem ausgewählten Raum zugeordnet.



Durch Auswahl der Wetterstation wird deren Status angezeigt. Über den Einstellbutton sind Konfigurationen möglich.

#### 9.3. iveo Empfänger einlernen

Das Einlernen des Servers in einen iveo Empfänger ist nur mit einem in den Empfänger eingelernten Sender möglich. Das Einlernen wir hier am Beispiel eines Rollladenantriebs erklärt und funktioniert bei anderen iveo Empfängern ähnlich.

Hier einmal am Beispiel eines commeo/iveo Receive erläutert:

		0	
Fenster		Bad_Receiv	e_≓lug
-			
Anleitungsg	uppe		

Über das "+" Auswahl öffnen



Wählen, um welchen Gerätetyp es sich handelt.

selve	~
	Neues Gerät
© Anteitungszimmer ⊗ I	Neuer Raum
B	Neuer Server
	Neues Zuhause
Fenetor	out_nocerve_mug
Anleitungsgruppe	
	•

"Neues Gerät auswählen.



Empfängertypauswahl



Wählen, um welche Geräteart es sich handelt.



Versetzen Sie den Antrieb durch 3 Sekunden Prog.-Taste drücken in die Lernbereitschaft und drücken sie anschließen "Weiter" in der App.





	Neues Gerät	$\bigcirc$
Secar		,
Rolllader	1	~
Raum		
Anleitung	szimmer	~
Favorit		•
Befehle		
Hoch		~
	Ausführen	
Konfigu	uration	*

Vergeben Sie einen individuellen Namen für den Rollladen und speichern diesen ab.

	Rollladen		×
avorit			•
lefehle			
Hoch			~
	Aucführen		
	Austumen	8-X	
Konfigu	ration		•
Konfigu Laufzei	ration	10.0	- - 
Konfigu Laufzei (s)	t hoch (s)	10.0	
Konfigu Laufzei Laufzei (s) Referen ausführ	ration t hoch (s) t runter zfahrt en	10.0 10.0 Aus	

Um den Iveo Antrieb auf %-Positionen fahren zu können vergeben Sie unter "Konfiguration" die Laufzeit des Antriebs.

Perster Bad_Receive_Plug	renotor Dad_Receive_Plug Dad_Receive_Plug Dad_Receive_Plug Arlaitungsgruppe		
	100%	Panator	Bad_Rective_Plug
Rolladan Anlaitunosorunoa	Adattargsgrappe	100	%
		Rolladen	Anteitungsgroppe

Der eingelernte Antrieb ist im gewählten Raum zu finden.

#### 9.4. Homematic IP Geräte einlernen

Die Homematic IP Geräte dürfen in keinem anderen Gerät eingelernt sein. Sollten die Geräte schon mit einem anderen Gerät verbunden sein, müssen diese vor dem Einlernen zurückgesetzt werden. Wie Sie die Geräte zurücksetzten, entnehmen Sie der Anleitung der Geräte.

Zum Einlernen des Gerätes benötigen Sie den QR-Code Aufkleber oder alternativ den Key und SGTIN des Gerätes.

Das Einlernen eines Homematic IP Gerätes wird am Beispiel eines Fenster Magnet Kontaktes gezeigt.

11/0	
Neues Gerät	×
Beschattung	>
Garage	>
Licht	>
Steckdose	>
Sensor	>
Thermostat	>
Fenster	>
Kontakt	>
Taster	>
Temperatur-Sensor	>



ni Telekom.de 🗢	04:55	100 % 🔳
0	GERÄT HINZUFÜGEN	
~		
Versetzen S	ie das Gerát in den Ler	nmodus und
scannen Si	e den Barcode des Ger	āts, um den
Anlernmod	lus zu starten. Alternat	iv geben Sie
den KEY i	und die SGTIN des Geri Sie das Gerät in des Art	its ein und
Da	nach drücken Sie "Star	ten"
		2000
-		
	QR CODE SCANNEN	8
	17 <u>20</u> 19 10 10 10	
	Oder	
KEY		
		8
		0
COTINI .		
SGTIN		
		$\otimes$
L		
	STARTEN	

Gerätetyp auswählen.

Auswählen, welche Art von Gerät gesteuert werden soll.



Bei erkanntem QR-Code führt die App direkt die Suche durch.



Das Gerät wird gesucht

Das Gerät in Lernbereitschaft versetzen und den QR-Code scannen.

Neues Gerät	$\checkmark$
<sub>Sear</sub> Fenster	~
Raum Anleitungszimmer	~
Favorit	•
Konfiguration	*
Info	*
Status	~

Das gefundene Gerät wird angezeigt und kann konfiguriert werden. Speichern über Häkchen oben.





Das eingelernte Gerät ist unter dem zugeordneten Raum zu finden, kann durch Auswählen geöffnet werden, um eventuelle Konfigurationen über den Einstellbutton unten rechts vorzunehmen.

#### 10. Räume erstellen

In der App können Sie Ihre Räume anlegen und vorgegebene Icons hierzu auswählen.



Mittels dem großen "+" oben rechts können sie die Räumerstellung starten.

<	Neuer Raum	$\times$
	Badezimmer	
	Büro	
×	Esszimmer	
A	Garage	
Ŷ	Garten	
ଜ	Haus	
-	Küche	
0	Raum	
A	Schlafzimmer	
0	Wohnzimmer	

Icon auswählen.



"Neuer Raum" auswählen



Über den Button "Hinzufügen" speichern.



Namen des Raumes eingeben. Links neben Dem Raumnamen die Icon-Auswahl öffnen.



Der Raum befindet sich nun unter der Auswahl auf der Startseite, es befindet sich noch kein Gerät im Raum vor dem nächsten Neustart der App muss hier ein Gerät hinzugefügt werden, da sonst der Raum entfernt wird.



#### 10.1. Geräte konfigurieren und in Räume sortieren

Ein Gerät löschen:



Raum auswählen, in dem sich das Gerät befindet und den Empfänger zur Bearbeitung drücken.



Bestätigen Sie die Warnmeldung.



Das Gerät wird geöffnet, über den Einstellbutton unten rechts kann die Konfiguration geöffnet werden.



Nun können die gewünschten Konfigurationen durchgeführt werden.



Unter Raum den gewünschten neuen Raum wählen. Unter Konfiguration öffnen Sie die Gerätekonfiguration.



Über das "X" das Menü verlassen. Das Gerät ist nun dem neuen Raum zugeordnet.



#### 11. Gruppen erstellen

Es können mehrere Geräte einer Schaltungsart, z. B. Rollläden, mit AUF, STOPP und AB zu einer Gruppe zusammengefasst werden. Diese Gruppe kann von Hand oder im Task mit eine Schaltzeit gefahren werden.



Auf der Startseite unten links in den Einstellungen "Gruppen" wählen.



neue Gruppe zu erstellen.

K Gruppen-Typ wäh... X Markise Rolliaden

Gruppentyp wählen.



Gruppe konfigurieren, Name vergeben, Raum wählen, in welchem die Gruppe angezeigt werden soll. Auf dem "+" neben "Geräte" Geräteauswahl starten.



Die ausgewählten Geräte durch "Hinzufügen" bestätigen.



Die Gruppe mittels "Gruppe erstellen" speichern.



Selve	♥ ® Musterson ® Ser	•	E CON	Anleitungs	gruppe	×
Penutor	Aniontargisgrappo			64%		
				P1	P2	
		•				感

Die Gruppe befindet sich nun im ausgewählten Raum und kann durch Antippen bedient werden.



#### 12. Szenen erstellen

Mit einer Szene lassen sich verschiedene Geräte mit einem Befehl in unterschiedliche Zielzustände fahren. Eine Szene lässt sich nur manuell steuern.

olv	•	-
	Hauptmenü	×
((+1))	BLE-Direktmodus sta	rten
ଲ	Zuhause	^
ß	Räume	
[i]	Gruppen	
۲	Szenen	
Ξ×	Regeln	
\$	Einstellungen	
0	Support	~
	Rechtliches	~



Auf der Startseite unten links in den Einstellungen "Szene" wählen.

Auf das ",+" tippen, um eine neue Szene zu erstellen.



Szene konfigurieren, Name vergeben, Raum wählen, in welchem die Szene angezeigt werden soll. Auf dem "+" neben "Geräte" Geräteauswahl starten.



"+" wählen Aktionen auszuwählen.

ouloa	
Aktion hinzufügen	×
Geräteaktion	
Gruppenaktion	
Verzögerung	
Befehle	
Hoch	~
Befehl wählen	

"Aktionstyp" auswählen.



Geräteaktion/Zielposition auswählen.





Beliebig viele Aktionen hinzufügen. Aktionen werden in angegebener Reihenfolge ausgeführt. Mit Szene erstellen abschließen.

Szenen X	Mein Zuhause ~	Musterpresentation X
Musterpresentation >	25.0° wetterstation	D
✓ Die Szene wurde erstellt.		\$

Die Szene ist erstellt und im ausgewählten Raum sichtbar. Durch Auswahl der Szene kann diese nun gestartet werden.

#### 13. Regel erstellen, aktivieren und ausführen

Eine Regel ist eine zeit- oder sensorgesteuerte Aktion. Dazu zählen das automatisierte Fahren von Rollläden zu einer bestimmten Schaltzeit oder das Schalten eines Empfängers auf Basis von Sensorwerten. Zum Beispiel: Notfall/Brand: Ein Rauchmelder meldet "Rauch" → alle Rollläden öffnen, damit die Bewohner ins Freie fliehen können.

Als Beispiel wird hier das Schließen eines Rollladens nach Astrozeit Abend eingerichtet.

#### 13.1. Regel erstellen

alv	0	-
	Hauptmenü	×
((+))	BLE-Direktmodus sta	rten
ធ	Zuhause	^
P\$	Räume	
(ii)	Gruppen	
۲	Szenen	
11	Regeln	
\$	Einstellungen	
۲	Support	~
	Rechtliches	~

Auf der Startseite unten links in den Einstellungen "Regeln" wählen.



Auf das ",+" tippen, um eine neue Regel zu erstellen.



Die Regel benennen. Auslöser und Aktion hinzufügen.



Um einen Auslöser auszuwählen, "+" bei der Zeile "WENN" drücken. **SELVE** Home Server 3



"ASTRO" wählen. Parameter nach Wunsch konfigurieren.

z.B. Sonnenuntergang wählen.

Auf "SONNENAUFGANG" tippen.

"SONNENUNTERGANG" wählen und evtl. einen "Zeitversatz" einstellen.

Die Wochentage zu wählen, an denen die Regel ausgeführt werden soll.

"Zeitbegrenzung" einstellen, früheste oder späteste Aktionszeit



Um ein Gerät zu Steuern, "+" bei der Zeile "DANN" drücken. Durch Tippen auf "Geräteaktion" zu startenden Aktionstyp auswählen (im Beispiel "Geräteaktion")

< Aktion hinzufügen X

Geräteaktion Szene

Gruppenaktion Verzögerung

Über "Auslöser speichern" die Eingabe abschließen.

< /	Aktion hinzufügen	×
Gerätea	ktion	~
TK Rec	eive	





selve



### selve



eräteaktion	~
'K Receive	~
lefehle	
Hoch	~
Befehl wählen	
Befehl wählen	

<	Regel	$\times$
=¥ Anle	itungsregel	
VENN		O
Sonr * Am M Keine Nachs	venuntergang Io., Di., Mi., Do., Fr., Sa., 1 zaitliche Begrenzung Io. Schalusi, 16:19 Ukr	ia. 🗸
DANN		0
TK R Hoch	eceive	•
-	Regel erstellen	

Anschließend die Zielposition wählen und mit "Befehl wählen" bestätigen.

Es können weitere Aktionen hinzugefügt werden. Durch "Regel erstellen" Vorgang abschließen.



Die Regel wurde erstellt. Das Menü kann jetzt über das "X" verlassen werden.



#### 13.2. Regeln aktivieren/deaktivieren und ausführen

10		-	ealua		~	ouloa			ouloa		
	Hauptmenü	×	<	Regeln	×	<	Regel	×	<	Regel	>
-1) 1	BLE-Direktmodus starte	en.	Regeln		0						
	Zuhause	~	Anleitu	ingsregel	>	WENN		Ð	WENN		•
6	Räume		Muster	regel	>	Soni Am M Bipin	nenuntergang Ko.,Dl.,Ml.,Do.,Fr. estens um 22:00 Uhr	•	Son Am A Bpar	nenuntergang Ko. Di., Mi., Do., Fr. estens um 22:00 Uhr	*
1	Gruppen					Paulation	de actualiser ne 19 dev		File. 20	The activities, so the Uni-	
	Szenen					DANN		Ð	DANN		•
¥ I	Regeln					TK F	Receive	-		leceive	*
3 1	Einstellungen										
	Support	~				<u> </u>	Speichern			Speichern	
							Duplizieren			Duplizieren	
	Rechtliches	~					Deaktivieren		C	Aktivieren	

Auf der Startseite unten links in den Einstellungen "Regeln" wählen. Die gewünschte Regel auswählen. In der nächsten Ansicht unten "Deaktivieren" oder "Aktivieren".



#### 14. Favoriten

Wenn ein Gerät zu den Favoriten hinzugefügt werden soll, ist dies unter der Gerätekonfiguration möglich.

selve 🕀	TK Receive X	TK Receive X	selve 🕈
Mein Zunause V		6 B	Mein Zuhause V
50%		Gerät TK Receive	Anleitungszienmer & Musterraum
TK Receive		Raum	TK Receive
		Serverraum Y	
	tion	Favorit 💽	
		Befehle	
		Hoch ~	
		Ausführen	
	Mehr >	Konfiguration >	
0			0
•	<b>今</b> 章	info 👻	•
Raum auswahlen, in	Einstellungsbutton	Schieberegler hinter	Der Antrieb wird jetzt
dem sich das Gerät	unten rechts wählen,	"Favorit" aktivieren.	unter dem Stern auf
befindet und das	um die Konfiguration		der Startseite

#### 15. Einstellungen

Gerät auswählen.

Hier können Serverdaten konfiguriert werden sowie neue Server hinzugefügt oder entfernt werden.

#### 15.1. "Mein Zuhause" umbenennen

zu öffnen.

Hier ist es möglich bei Verwendung mehrerer Server in verschiedenen Gebäuden eine übersichtliche Benennung vorzunehmen



angezeigt.



#### 15.2. Server hinzufügen





Raum auswählen, in dem sich das Gerät befindet und das Gerät auswählen. Das "+" in der Zeile "Server" wählen, um den Scann Vorgang zu starten.



Weiter unter Punkt 7 <u>"Selve Home Server 3 in</u> <u>App integrieren</u>"

#### 15.3. Servereinstellungen & Externes Steuern

Hier kann der eingelernte Server umbenannt, für die Nutzung in Matter und per Cloudzugriff konfiguriert werden.

Der Server schaltet bei aktivierter Cloud-Steuerung (Punkt 15.2.4. **"Cloud-Einstellung**") automatisch zwischen internen und externen Steuern über die Cloud um. Hier brauch keine manuelle Umschaltung erfolgen. Die verschiedenen Einstellungen sind jedoch nur möglich, wenn sich das Handy/Tablet im selben Wlan wie der Server befindet.

<	Zuhause	×	<	Server	×
Mein Zu	ihause		SELVE H	ome Server 3	
erver		Ø	Info		٠
SELVI	E Home Server 3	>	Netzw	erk-Einstellung	÷
	Zugriff erlauben		Zeitzo	ne & Standort	*
				Matter	ء ج==
			c	loud-Einstellungen	
			Selv	e Geräte importiere	en:
				Server entfernen	

#### 15.3.1. Infos und Update

Anzeige der Daten "Name", "Hardware", "Typ", "Firmwareversion", "Konfiguration" und "ID" Ebenfalls kann hier auf Updates geprüft werden und ggf. neue Updates installiert werden.

#### 15.3.2. Netzwerkeinstellungen

Netzwerkdaten werden angezeigt



#### 15.3.3. Zeitzone & Standort

Einstellung der Zeitzone und Standortdaten des Selve Home Server 3

#### 15.3.4. Matter

Erstellen des Paring-Codes zur Integration des Selve Home Server in eine Matter-Oberfläche.







#### 15.3.6. Selve Geräte importieren

Sollten Sie einen vorhandenen Selve Home Server 2 in diesen Server implementieren wollen, können Sie dies hier. Es werden jedoch nur die Selve Geräte übernommen.

#### 15.3.7. Server entfernen

Dadurch wird der Server aus dem Zuhause entfernt. Räume und Geräte bleiben auf dem Server gespeichert.

#### 15.4. Zugriff erlauben (nur Nutzer)



Der Server kann nun über den Punkt 7 <u>"SELVE Home Server 3in die App integrieren</u>" in eine App eines anderen Nutzers integriert werden ohne das dieser Adminrechte hat.



#### 16. Wiederherstellungsdatei erstellen/laden

Um bei einem Komplettausfall des Servers den neuen Server mit derselben Konfiguration zu versehen, ist es möglich ein Backup zu erstellen

Hauptmenü

🖪 Räume

Gruppen

Szenen

≓≨ Regein

Support

Ø 1.0.0+154

Rechtliches

Weiter über den Butten

K Backup/Wiederhe... X

Backup

0

Anleitung dd:mm:jj

"Wiederherstellung".

🕼 Einstellungen

Wiederherstellung
 Fehler berichten

×

#### 16.1. Wiederherstellungsdatei erstellen



Auf der Startseite unten links in den Einstellungen "Support" wählen.



Den Server wählen, von welchem die Wiederherstellungsdatei erstellt werden soll.





Zum Hinzufügen einer neuen Wiederherstellungsdatei das "+" wählen.



Weiter mit "Backup".





Die Wiederherstellungsdatei wird erstellt und abgespeichert.

olvo	-
K Backup/Wiederhe	×
Anleitung dd:mm:jj	
	0
Backup	
ŧ	

Das Backup ist gespeichert. Sie können das Menü über 2x "X" wieder verlassen.

#### 16.2. Wiederherstellungsdatei laden







Weiter über den Butten "Wiederherstellung".



Gewünschte Wiederherstellungsdatei wählen.

### selve







Passwort der Wiederherstellungsdatei eingeben und weiter mit "Wiederherstellung".



Wiederherstellung erfolgreich. Das Menü kann wieder über 2x "X" verlassen werden.



Mit "Ja" die Wiederherstellung bestätigen.



Wiederherstellungsdatei wird aufgespielt.

## SELVE Home Server 3

#### 17. Hauptmenü

Das Menü "Einstellungen" ist nur bedienbar, wenn die Bedienung **nicht** über den Cloud Access Modus erfolgt. Eine Umstellung der Bedienung über das Heimnetzwerk können Sie links neben dem Menü-Button "Einstellungen" vornehmen.

Mein Zuhause  $\checkmark$   $\bigcirc$   $\leftarrow$  Cloud Access Modus aktiviert  $\rightarrow$  externe Steuerung Mein Zuhause  $\checkmark$   $\leftarrow$  Cloud Access Modus desktiviert  $\rightarrow$  interne Steuerung

Cloud Access Modus deaktiviert ightarrow interne Steuerung

Sollte das Icon außerhalb ihres Wlan nicht vorhanden sein, wurde der Cloud Access Modus in den Einstellungen noch nicht aktiviert.

17.1. BLE-Direktmodus starten

#### 17.2. Zuhause

In diesen Menüpunkt können Tasks erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 13 "Regel erstellen, aktivieren und ausführen" erklärt.

17.2.1. Räume

In diesen Menüpunkt können Räume erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 10 "**Räume Erstellen**" erklärt.

17.2.2. Gruppen

In diesen Menüpunkt können Gruppen erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 11 **"Gruppen erstellen"** erklärt.

17.2.3. Szenen

In diesen Menüpunkt können Szenen erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 12 **"Szenen erstellen"** erklärt.

17.2.4. Regeln

In diesen Menüpunkt können Regeln erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 13 "**Regeln erstellen, aktivieren und ausführen**" erklärt.

17.2.5. Einstellung

Hier können Informationen zum Server, Netzwerk und Umgebung abgerufen und bearbeitet werden.

#### 17.3. System

An dieser Stelle kann der Experten Modus durch Eingabe eines Service-Passwort aktiviert werden, so dass in den jeweiligen Konfigurationsmenü der Aktoren auch sensible Einstellungen erfolgen können

#### 17.4. Support

In diesen Menüpunkt können Wiederherstellungsdateien erstellt und abgerufen werden. Das Erstellen und Abrufen sind in Kapitel 126 <u>"Wiederherstellungsdatei erstellen/laden</u>" erklärt.

### selve



#### 17.4.1. Matter

Um eine Steuerung über eine Matter Oberfläche zu ermöglichen, muss im Gewünschten Matter-System der Paring-Code des Homeservers eingegeben werden um eine Verbindung zuzulassen.



Im Hauptmenü "Einstellung wählen.







Den zu verbindenden Server wählen.



Der Paring-Code kann nun kopiert und in das gewünschte Matter System integriert werden.

Alle weiteren Schritte, um Matter nutzen zu können, müssen in der jeweiligen App vorgenommen werden.



#### 18. Manuelle Bedienung von Geräten

Die manuelle Bedienung von Geräten kann jederzeit erfolgen. Die Geräte können einzeln oder in Gruppen ausgewählt werden.

#### 18.1. Einzelbedienung

Zur Einzelbedienung wird das entsprechende Gerät in den Räumen oder Favoriten ausgewählt. Die Ansicht und Bedienbarkeit unterscheidet sich aufgrund des Gerätetyps.



In der Startansicht Raum wählen.



Zu steuerndes Gerät auswählen, die Oberfläche des Gerätes öffnet sich und der Empfänger kann bedient werden.



Die Bedienoberfläche ist dem Gerät angepasst. Hier bei reinen Schalt Aktor z.B. für Licht



Bei Auswahl einer Gruppe können hier alle Geräte der Gruppe gesteuert werden.



Bei Iveo erfolgt keine Rückmeldung des Empfängers, dadurch kann der Ist-Zustand von der Anzeige abweichen.



#### 18.2. Gruppenbedienung

Zur Gruppenbedienung wird die gewünschte Gruppe in dem zugeordneten Raum aufgerufen und die entsprechenden Befehle in der gesamten Gruppe ausgeführt. Auch hier werden unterschiedliche Gerätetypen unterschieden. Die Ansicht ist aber identisch zur Einzelbedienung.







#### 19. SELVE Home App auf weiterem Bediengerät (Smartphone/Tablet)

Zum einfachen Einrichten der SELVE Home App auf einem weiteren Bediengerät (Smartphone/Tablet) kann die Konfiguration eines bereits eingerichteten Gerätes verwendet werden. Die Konfiguration ist auf dem SELVE Home Server 3 gespeichert

Zum Installieren der App gehen folgen Sie bitte Punkt 6 "SELVE Home App starten"

#### 19.1. Erstellen des Zugriff-Token

Als Admin kann man einen Zugriffs-Token für eingeschränktem Zugriff erstellen:





Hauptmenü aufrufen, unter "Zuhause" "Einstellungen" wählen"

"Zugriff erlauben" wähle, der Token wird erzeugt

Zugriff zur Gerätesteuerung wurde erzeugt und kann vom Zusatzgerät gescannt werden.

#### 19.2. Zugriff auf den Server mit zusätzlichem Gerät

Um den Server mit der vorhandenen Konfiguration zu importieren, gehen Sie bitte wie folgt vor:





 mediola Bridge
 X

 Der Server (IP: 192:168.179.24, ID: Mag. BF00003202) beitindet sich atuel im Zuhause
 State atuel im Zuhause

 Die Adminizugriff auf Der Server muss diese Abesen Token ungszugriff auf atuel sich atuel werden.
 State atuel im Zuhause

 Die Adminizugriff auf Der Server muss diese Abesen Token ungszugriff auf atuel werden.
 State atuel im Zuhause

 Die Adminizugriff auf Der Server muss diese Abesen Token ungszugriff auf atuel werden.
 State atuel im Zuhause

 Die Adminizugriff auf Der Server muss diese Abesen Token ungszugriff auf atuel werden.
 State atuel im Zuhause

 Die Adminizugriff auf Abesen Token ungszugriff auf atuel werden.
 State atuel im Zuhause

 Die Adminizugriff auf Abesen ungszugriff auf atuel werden.
 State atuel im Zuhause

 Die Adminizugriff auf Abesen ungszugriff auf atuel werden.
 State atuel im Zuhause

 Die Adminizugriff auf Abesen ungszugriff auf atuel werden.
 State atuel im Zuhause

 Die Adminizugriff auf Abesen ungszugriff auf atuel werden.
 State atuel im Zuhause

 Die Adminizugriff auf atuel werden.
 State atuel werden.

 Die Adminizugriff auf atuel werden.
 State atuel w

Auf der Startseite gehen Sie auf "Wählen Sie ein Zuhause" Wählen Sie hier Ihr "Zuhause" In diesem Fall "Server Anleitung"

Scannen Sie den vom Admin erstellten Zugriffs QR-Code oder als Admin den QR-Code auf dem Server



Die App hat die Konfiguration vom Server übernommen und kann ´nun die Anlage steuern.



#### 20. WLAN ändern (neuer Router)

Soll der Home Server über ein neues Wlan betrieben werden, so muss die WLAN-Einstellung geändert werden.

In der Regel steht das alte WLAN nicht mehr zur Verfügung. Also muss der Home Server direkt am Gerät zurückgesetzt werden.

Hierzu müssen Sie auf der Rückseite des Home Servers neben dem Stromanschluss die Multifunktionstaste drücken (wie unter Punkt 5 erklärt):

"Taste wird zwischen 5 und 10 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: grün) → WiFi Reset (WLAN-Einstellungen werden zurückgesetzt)"

Der Home Server geht wieder in den Access-Modus und über Bluetooth erreichbar. Die LED auf dem Home Server zeigt dies mit der Farbe Blau an.



Nachdem der Server wieder blau leuchtet, starten Sie die App und treffen über das ",+" die Auswahl "Neuer Server" und scannen anschließend den QR-Code auf der Unterseite des Home Servers.

### selve





Der Server wird mit dem Wlan verbunden und in die App integriert. Anschließend erscheint "Server erfolgreich hinzugefügt"

Sie werden automatisch auf den Startbildschirm weitergeleitet. "FERTIG"

#### 21. Entsorgung

Der SELVE Home Server 3 und das Netzteil enthalten elektrische Bauteile, die als Elektroschrott entsorgt werden müssen. Den SELVE Home Server 3 und das Netzteil nicht im Hausmüll entsorgen! Zur Entsorgung der Geräte sind die Gesetze und Normen des Landes einzuhalten. Den SELVE Home Server 3 und das Netzteil bitte über die örtlichen Sammelstellen für Elektronik-Altgeräte entsorgen.



#### 22. Technische Daten

Abmessungen ohne Netzteil: B/H/T: 90 x 23 x 90 mm 5 V DC / 1,5 A Stromversorgung: Leistungsaufnahme: < 1 W Model: CW0501500EU Netzteil: Schutzart: IP 20 Zulässige Umgebungstemperatur: 5°C bis +35°C 2 x 868 MHz Funkfrequenz: Maximale Sendeleistung: 10 mW Maximale Funkreichweite < 100m im freien Feld Funk-Frequenzbänder: WLAN + Bluetooth: 2.400-2.480 GHz / SRD: 2 x 868 MHz 25 mW Maximale Sendeleistung Netzwerk: Maximale Geräteanzahl SELVE commeo: 64 Geräte Maximale Geräteanzahl SELVE iveo-Radio: 32 Geräte Maximale Geräteanzahl Homematic IP: Abhängig vom Speicherplatz und Duty Cycle\*

Technische Änderungen vorbehalten.

#### 23. Allgemeine Konformitätserklärung

Hiermit erklärt die Firma SELVE GmbH & Co. KG, dass sich der SELVE Home Server 3 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Die Konformitätserklärung ist einsehbar unter <u>www.selve.de</u>.

### CE

#### 24. SELVE-Service-Hotline

Hotline: Telefon 02351 925-299

Download der Bedienungsanleitungen unter www.selve.de oder per QR-Scan





#### 25. Anhang

#### Erklärungen:

#### **Duty Cycle**

Der Duty Cycle ist eine gesetzlich geregelte Begrenzung der Sendezeit von Geräten. Im 868 MHz Bereich MHz beträgt die maximale Sendezeit eines jeden Gerätes 1% einer Stunde (36 Sekunden pro Stunde). Die Geräte dürfen bei Erreichung des 1% Limits nicht mehr senden, bis diese zeitliche Begrenzung vorüber ist.

Im normalen Betrieb wird der Duty Cycle in der Regel nicht erreicht. In einzelnen Fällen kann bei der Inbetriebnahme oder Erstinstallation durch vermehrte und funkintensive Anlernprozesse der erlaubte Duty Cycle überschritten werden. Dies tritt beispielsweise beim Einstellen und Testen des Erfassungsbereiches von angelernten Bewegungsmeldern auf. Die Überschreitung des erlaubten Duty Cycle Limits äußert sich durch eine temporäre fehlende Funktion, da alle weiteren Sendevorgänge unterbunden werden. Sollte der SELVE Home Server 3 den Duty Cycle überschritten haben, leuchtet die LED rot.

Nehmen Sie in diesem Fall eine kurze Funktionsprüfung des Gerätes vor (z.B. durch eine kurze Spannungsunterbrechung). Sollte das Gerät danach noch nicht wieder einsatzbereit sein, ist dies auf die Überschreitung des Duty Cycles zurückzuführen und die Funktion des Gerätes ist nach einer Stunde wiederhergestellt.

# selve

SE**LVE GmbH & Co. KG** Werdohler Landstraße 286 D-58513 Lüdenscheid

Tel.: +49 2351 925-299 Fax: +49 2351 925-111

Internet: www.selve.de

E-Mail: info@selve.de